

ACTIVITÉ L'ÉRUPTION VOLCANIQUE *Mini-step*



AMORCE		
Niveau	Préscolaire	
	1 ^{er} cycle	
	2 ^e cycle	
	3 ^e cycle	
	Tous	✓
Matériel	Ballon sauteur	
	Sangle d'équilibre	
	Tapis de yoga	
	Mini-step	✓
	Corde à sauter	
	Ballon	✓
	Spikeball	
	Foulard tubulaire	
	Système de son portatif	
	Échelle souple	
	Sans matériel	
	Tous	
Endroit	Intérieur	
	Extérieur	
	Tous	✓
Durée	1 à 3 minutes	
	3 à 6 minutes	
	6 à 10 minutes (et +)	✓
	Tous	
Objectif	Musculaire	✓
	Flexibilité	
	Coordination	✓
	Équilibre	✓
	Cardiovasculaire	✓
	Tous	
Type	Calme	
	Énergique	✓
	Tous	
Pédagogique		
Autre matériel	- Balles - Cube	

Objectif:

Sauver les provisions de la lave en fusion et en ramener la plus grande quantité possible à sa base.

Mise en place:

- À une extrémité de la pièce ou du gymnase, placer le cube avec une quantité de balles et ballons à l'intérieur. (*Plus il y a de balles, plus le jeu dure longtemps*).
- Diviser le groupe en deux équipes.
- Placer deux minis-steps devant chaque groupe.

Nombre de joueurs:

Illimité

DÉROULEMENT

- Deux par deux, les participants de chaque équipe doivent traverser le gymnase, prendre une provision et la rapporter à sa base.
- Pour traverser le gymnase, les deux participants ont besoin de deux minis-steps. En déplaçant le step, ils doivent paver leur chemin à mesure qu'ils avancent. Les pieds ne doivent jamais toucher le sol.
- Une fois qu'ils sont revenus à la base avec une provision, ils cèdent la place aux deux participants suivants de leur équipe.

Règlements:

- Si un participant perd pied et touche le sol, les deux participants doivent revenir à la base et céder leur place aux participants suivants. S'ils rapportaient une provision, ils doivent la retourner dans le cube.
- Les participants ne doivent rapporter qu'une provision à la fois.
- Si une balle ou un ballon est échappé, la lave en fusion aura vite fait de le brûler. Par contre, les participants doivent revenir à leur base sains et saufs! Ils doivent revenir sur leurs pas en continuant de se déplacer sur les minis-steps.

Variantes:

Attribuer un nombre de points différents aux balles et aux ballons. Exemple: une balle vaut 2 points et un ballon vaut 5 points. Les participants ont le droit d'apporter au maximum trois balles à la fois ou deux ballons à la fois. En tout temps, les balles et ballons doivent être transportés par des mains (*ils ne sont jamais déposés sur le mini-step*). Il pourrait être tentant de ramener 2 ballons à la fois, mais ardu de ne pas les échapper, lorsque vient le moment de déplacer le mini-step pour avancer. Ils devront alors faire des choix stratégiques.