

# ACTIVITÉ LES NIDS DE POULE

Ballon  
de soccer



AMORCE		
Niveau	Préscolaire	
	1 <sup>er</sup> cycle	
	2 <sup>e</sup> cycle	
	3 <sup>e</sup> cycle	
	Tous	✓
Matériel	Ballon sauteur	
	Sangle d'équilibre	
	Tapis de yoga	
	Mini-step	
	Corde à sauter	
	Ballon	✓
	Spikeball	
	Foulard tubulaire	
	Système de son portatif	
	Échelle souple	
	Dé géant à pochettes	
	Sans matériel	
Endroit	Intérieur	
	Extérieur	
	Tous	✓
Durée	1 à 3 minutes	
	3 à 6 minutes	
	6 à 10 minutes (et +)	✓
	Tous	
Objectif	Musculaire	
	Flexibilité	
	Coordination	✓
	Équilibre	
	Cardiovasculaire	✓
	Tous	
Type	Calme	
	Énergique	✓
	Tous	
Pédagogique		
Autre matériel		
DÉROULEMENT		
<p><b>Objectif :</b> En manipulant le ballon avec les pieds, les équipes doivent ramener à leur poulailler le plus grand nombre de ballons possible.</p> <p><b>Mise en place :</b> Préalablement au jeu, il est important de montrer aux élèves à manier le ballon de soccer avec le côté du pied et non pas avec le dessus du pied afin que le ballon roule au sol et ne lève pas dans les airs. Il s'agit de déplacer le ballon avec contrôle et non de le frapper dans son poulailler.</p> <p>Former de deux à quatre équipes de deux à sept joueurs placées aux quatre coins du terrain que l'on appellera leur poulailler.</p> <p><b>Nombre de joueurs :</b> Illimité</p>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Les ballons sont placés au centre du terrain, dans le nid d'œufs de poule.</li> <li>On détermine un temps pour la partie (2 à 5 minutes).</li> <li>Au signal, les élèves à la fois courent, un à la fois, vers le centre du terrain pour rapporter un œuf (le ballon de soccer) à son poulailler. Quand l'élève revient, il donne le relais au prochain qui va à son tour chercher un œuf.</li> <li>Le participant ne doit jamais toucher au ballon avec ses mains.</li> <li>Lorsque le nid d'œufs de poule est vide, les élèves peuvent aller voler des œufs dans le poulailler des autres équipes.</li> </ul> <p><b>Lorsque le temps est écoulé, l'équipe ayant le plus d'œufs dans son poulailler gagne la partie !</b></p>		
NOTES		