



AMORCE		
Niveau	Préscolaire	
	1 <sup>er</sup> cycle	
	2 <sup>e</sup> cycle	
	3 <sup>e</sup> cycle	
	Tous	✓
Matériel	Ballon sauteur	
	Sangle d'équilibre	
	Tapis de yoga	
	Mini-step	
	Corde à sauter	
	Ballon	✓
	Spikeball	✓
	Foulard tubulaire	
	Système de son portatif	
	Échelle souple	
	Sans matériel	
	Tous	
Endroit	Intérieur	✓
	Extérieur	
	Tous	
Durée	1 à 3 minutes	
	3 à 6 minutes	
	6 à 10 minutes (et +)	✓
	Tous	
Objectif	Musculaire	
	Flexibilité	
	Coordination	✓
	Équilibre	
	Cardiovasculaire	
	Tous	
Type	Calme	
	Énergique	✓
	Tous	
Pédagogique		
Autre matériel		

## Objectif :

Réussir à lancer le plus grand nombre de balles dans le cube en les faisant rebondir sur la trampoline du Spikeball.

## Mise en place :

- Disposer le cube au centre de l'espace.
- De chaque côté, installer une trampoline de Spikeball.
- Placer une dizaine de balles sur chacune des trampolines.
- Diviser le groupe en deux.
- Un arbitre doit se charger de compter les points.

## Nombre de joueurs :

Illimité

## DÉROULEMENT

- À tour de rôle, chaque participant doit lancer une balle dans le cube en lui faisant faire un rebond sur la trampoline.
- Lorsqu'un participant rate la cible et que le ballon traverse dans la zone adverse, il devient la propriété de l'équipe adverse. L'équipe peut alors tenter de compter plus de points que les 10 balles qui lui étaient initialement allouées.

L'équipe gagnante est celle qui aura marqué le plus de points au moment où toutes les balles sont dans le cube.

## NOTES