



AMORCE		
Niveau	Préscolaire	
	1 ^{er} cycle	✓
	2 ^e cycle	
	3 ^e cycle	
	Tous	
Matériel	Ballon sauteur	
	Sangle d'équilibre	
	Tapis de yoga	
	Mini-step	
	Corde à sauter	
	Ballon	
	Spikeball	
	Foulard tubulaire	
	Système de son portatif	
	Échelle souple	
	Dé géant à pochettes	
	Sans matériel	
Endroit	Intérieur	✓
	Extérieur	
	Tous	
Durée	1 à 3 minutes	
	3 à 6 minutes	
	6 à 10 minutes (et +)	✓
	Tous	
Objectif	Musculaire	
	Flexibilité	
	Coordination	
	Équilibre	
	Cardiovasculaire	✓
	Tous	
Type	Calme	
	Énergique	✓
	Tous	
RETOUR		
Pédagogique		
Autre matériel	- Craie	
	- Cônes	

Objectif :

Apprentissage de la calligraphie. À la fin de sa scolarité au primaire, l'élève doit maîtriser l'écriture script et l'écriture cursive.

Mise en place :

Avant de se déplacer à l'extérieur, il serait pertinent de demander aux élèves de tracer plusieurs lettres et chiffres (on peut le faire sous forme de dictée ou laisser le libre choix aux élèves), en leur mentionnant de porter une attention particulière aux moments lors desquels ils lèvent leur crayon ainsi que le sens dans lequel ils écrivent.

Nombre de joueurs :

Illimité

DÉROULEMENT

- Tracer en gros dans la cour de récré la lettre et/ou le chiffre pour lequel on souhaite enseigner aux élèves la façon de le tracer en plaçant des cônes aux endroits stratégiques où le mouvement de la main, lorsqu'à l'écrit, devra changer.
- Demander aux enfants, à tour de rôle, de se déplacer sur le tracé. L'objectif est de leur faire intégrer les points de départ et d'arrêt ou encore, le sens du déplacement de la main.
- On peut rendre le tout compétitif en disant aux élèves qu'on cumule le temps d'exécution de toute la classe et qu'on doit battre notre temps.

À la fin de l'activité, l'enseignant pourrait utiliser la caméra Ziggi du TNI pour montrer aux élèves comment chacun des symboles (*lettre ou chiffre*) devrait être tracé. Également, il existe plusieurs vidéos sur internet qui expliquent comment tracer, cela pourrait être une alternative intéressante.